

OneWorld España



buscar en

OneWorld España

[PORTADA](#) [¿QUIÉNES SOMOS?](#) [ZONA ONG](#) [EDICIONES](#) [VERSIÓN EN CATALÁN](#)

6 diciembre 2005 Noticias



Actualidad

[Noticias](#)

[Alertas de conflictos](#)

Servicios

[Directorio de Org.](#)

[Trabajo y Voluntariado](#)

[Asesoría Org.](#)

[Publicaciones](#)

[Formación](#)

[Tablón de anuncios](#)

[Agenda](#)

[Chat](#)

Participa

[Entrevistas online](#)

[Foro](#)

[La bitácora](#)

Recursos

[Guías temáticas](#)

[Periodistas sociales](#)

Una iniciativa de:



Con colaboración de:



ABCDEspañol, un juego que ha enseñado lectoescritura a más de un millón de personas desfavorecidas

El método ayuda tanto a niños como a adultos a aprender a leer y escribir el castellano en sólo tres o cuatro meses. El juego ha sido diseñado por el colombiano Javier González, un emprendedor social apoyado por la asociación Ashoka.



Redacción (05/12/2005)

Tiene 63 años y empezó a educar a los 19. Javier González, oriundo de la localidad colombiana de Manisales, empezó publicando varias libretas y cuadernos para enseñar a leer y a escribir a la población analfabeta rural.

Pero, ante el alto absentismo y fracaso escolar por la rigidez del sistema educativo y el rechazo de los adultos analfabetos a formarse después de aguantar duras jornadas de trabajo, se preguntó si no habría un método más estimulante para aprender.

Se le ocurrió aprovechar distraídas partidas de dominó para, mientras se divertían, informar a los padres y madres de los progresos de los chavales en las aulas.

Entonces descubrió algo: aquellos padres y madres no sabían leer o escribir, pero le derrotaban constantemente en el dominó porque usaban la lógica deductiva y la memorización.

González bien podría haber exclamado un “eureka” cuando se le ocurrió aunar lo ameno de los puzzles o los dominós con un diseño y una metodología muy detallados que dieron lugar al ABCDEspañol: un juego de piezas que ha enseñado castellano a más de un millón de personas.

La innovación se juega

Después de cinco años de funcionamiento en Guatemala, Costa Rica, El Salvador, Honduras y Nicaragua, el invento ha permitido alfabetizar a más de un millón de personas. Esto ha sido gracias al apoyo de la asociación Ashoka, una organización que financia las ideas de emprendedores sociales y que apoya a Javier González desde 1997.

El juego no puede ser más sencillo: un tablero, varias plantillas y piezas con los que los participantes irán asociando dibujos con palabras.

Lo más innovador es la estrategia aplicada para enseñar y seguir el sistema. Con él, los alumnos trabajan en grupos, conversando y compartiendo ideas. Según González, “contiene elementos concretos para el aprendizaje amable, creativo, socializante, rápido y efectivo”.

El profesor se transforma “de una figura autoritaria a un promotor del juego, centrado en la motivación y el buen funcionamiento de la dinámica”. El resultado es también un aprendizaje más rápido: en lugar de pasar uno o dos años en las aulas, con este sistema “los

alumnos pueden aprender a leer o escribir en sólo tres o cuatro meses”.

ABCDEspañol ya ha sido traducido al inglés, alemán, portugués y cuatro idiomas mayas: kiché, mam, quqchi y kaqchi. Además, este profesor ha diseñado también otros cuatro juegos para enseñar matemáticas básica y lógica.

González difunde sus juegos enseñando personalmente su método a los educadores. Éstos, a su vez, transmiten a otros educadores el proceso y –de esta manera- su impacto aumenta. Actualmente busca asociaciones en España que estén interesadas en conocer y promocionar esta metodología, puesto que no pretende vender el juego a ninguna empresa.

Más información:

[ABCDEspañol](#)

info@abcdespanol.com

[Emprendedores Sociales](#)

Canal Solidario-OneWorld España, 2005

Otras iniciativas de Fundación Chandra



Obra bajo una licencia de [Creative Commons](#) | [Condiciones de copia y distribución](#) | [RSS 2.0](#) |

[Contáctanos](#)